

**ENTIDADE PROMOTORA:** CÂMARA MUNICIPAL DE ARRAIÓLOS  
**ENTIDADE COORDENADORA LOCAL DA PARCERIA:** MONTE-ACE  
**COFINANCIADORES:** PROGRAMA PESSOAS 2030, PORTUGAL 2030, UNIÃO EUROPEIA "OS FUNDOS EUROPEUS MAIS PRÓXIMOS DE SI", SEGURANÇA SOCIAL, INSTITUTO DA SEGURANÇA SOCIAL

O MONTE, ATRAVÉS DO PROJETO GERAR IDENTIDADES 2.0 - CLDS5G, RETOMA O TRABALHO DESENVOLVIDO COM O CLDS4G E PRETENDE MELHORAR E REFORÇAR A INTEGRAÇÃO DA POPULAÇÃO IDOSA NO CONCELHO DE ARRAIÓLOS.

## CONTACTOS GERAR IDENTIDADES 2.0 - CLDS 5G

**MONTE - DESENVOLVIMENTO ALENTEJO CENTRAL**

RUA JOAQUIM BASÍLIO, N.º1  
7040-066 ARRAIÓLOS

**TELEFONE: 266 490 090**

**EMAIL: MONTE@MONTE-ACE.PT**

**IMPRESSÃO:**  
CÂMARA MUNICIPAL DE ARRAIÓLOS  
200 EXEMPLARES

**FEVEREIRO 2026**

## GERAR IDENTIDADES 2.0

# LIVRO DE ATIVIDADES

EDIÇÃO 4



CAÇA PALAVRAS DE SÍLABAS. ENCONTRE AS SEGUINTE PALAVRAS.

OVOS	VELA	DOMINGO
JESUS	CHOCOLATE	COELHO
MISSA	CORDEIRO	PÁSCOA
SINO	ESPERANÇA	CRISTÃO

RE	DO	JU	PA	PÁS	COA	CO	TA
DO	FE	JE	SUS	CA	PE	XU	RA
MIN	RA	GI	O	VE	LA	FO	TO
GO	MA	TI	VA	LO	RE	O	ES
DU	CRIS	TÃO	LHE	TE	TO	VOS	PE
A	PE	CHO	CO	LA	TE	SE	RAN
CHO	CA	LHO	COR	DEI	RO	PA	ÇA
U	MIS	SA	CA	MI	SE	TO	E
DO	PO	RU	RA	SI	NO	DA	VA
COE	LHO	I	DA	BU	LA	O	TO

## ATIVIDADE 1

RE	DO	JU	PA	PÁS	COA	CO	TA
DO	FE	JE	SUS	CA	PE	XU	RA
MIN	RA	GI	O	VE	LA	FO	TO
GO	MA	TI	VA	LO	RE	O	ES
DU	CRIS	TÃO	LHE	TE	TO	VOS	PE
A	PE	CHO	CO	LA	TE	SE	RAN
CHO	CA	LHO	COR	DEI	RO	PA	ÇA
U	MIS	SA	CA	MI	SE	TO	E
DO	PO	RU	RA	SI	NO	DA	VA
COE	LHO	I	DA	BU	LA	O	TO

## ATIVIDADE 3

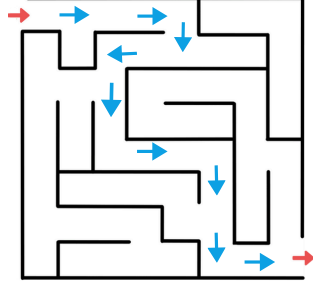
LETRA A:

- ALEGRIA
- ABRAÇO
- AMOR
- AMIZADE

LETRA R:

- RIO
- REGAR
- RAPOSA
- RODA

## ATIVIDADE 2

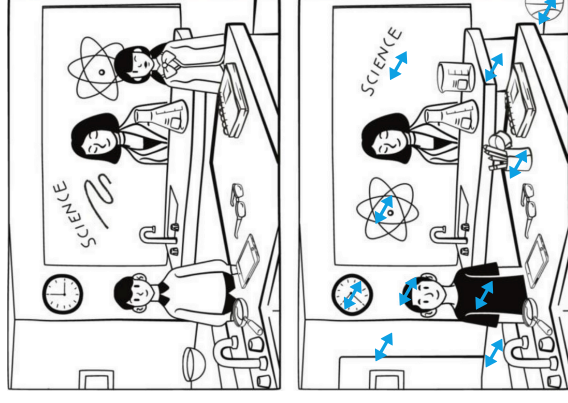


## ATIVIDADE 4

RESPOSTA:

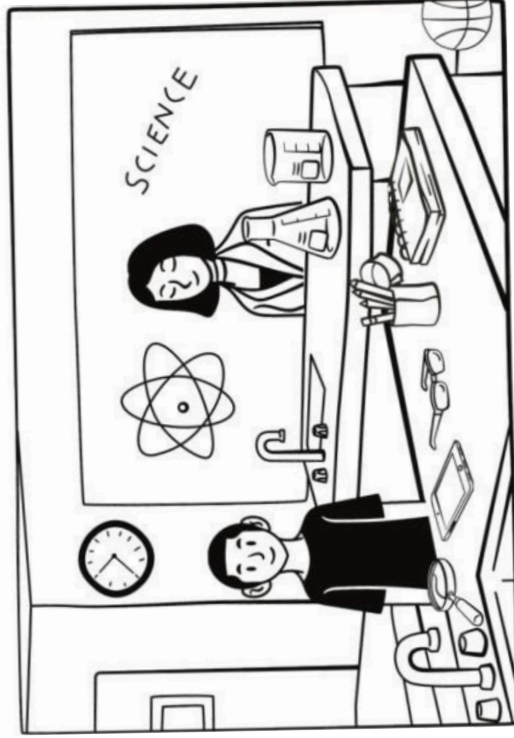
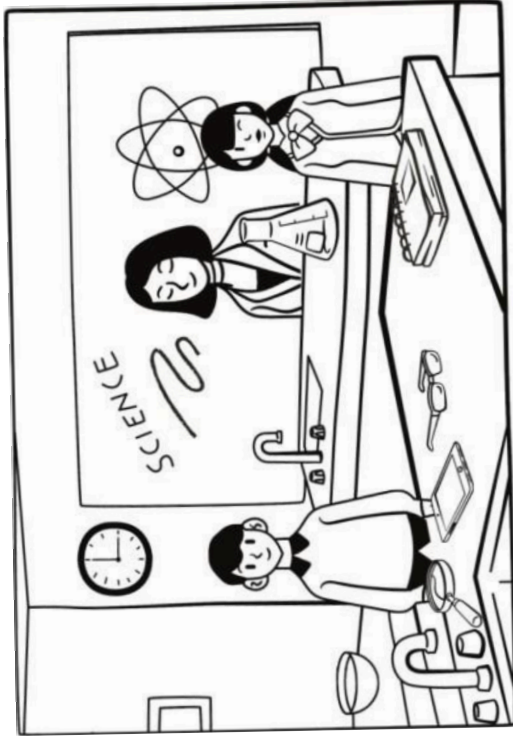
O NÚMERO 8 APARECE 16 VEZES

## ATIVIDADE 5



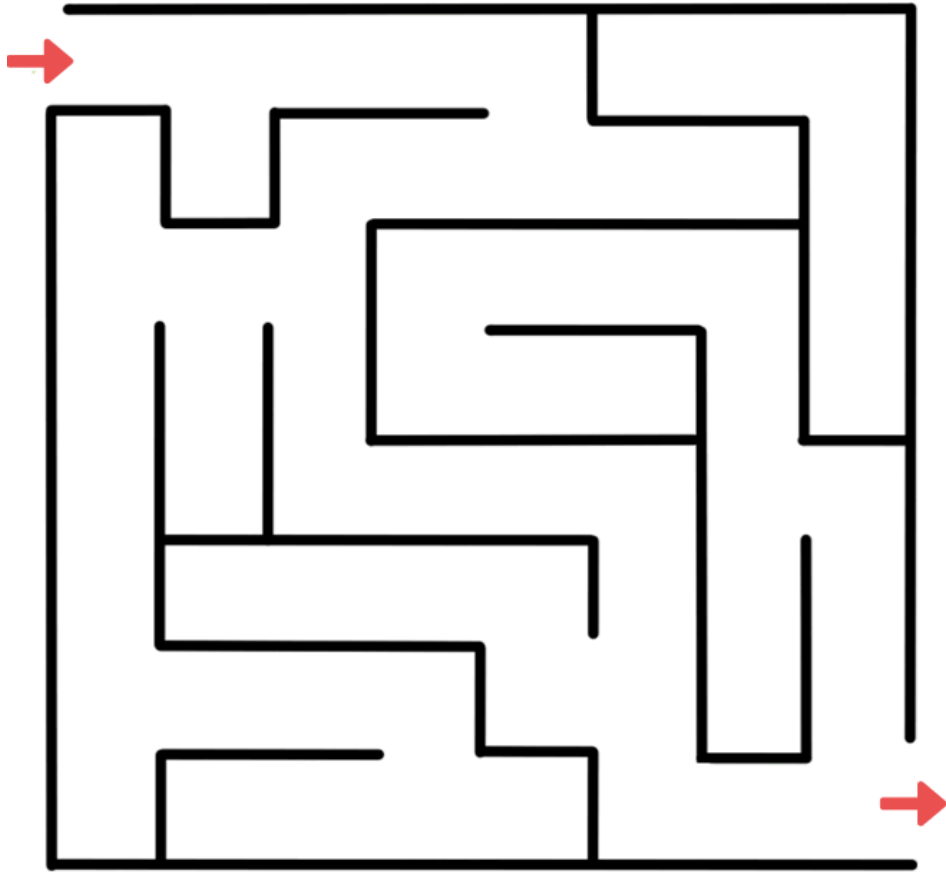
## ATIVIDADE 5

ENCONTRE PELO MENOS 7 DIFERENÇAS ENTRE OS QUADROS ABAIXO.



## ATIVIDADE 2

ENCONTRE O CAMINHO PARA SAIR DO LABIRINTO.



### ATIVIDADE 3

ESCREVA 4 PALAVRAS COMEÇADAS PELAS SEGUINTE LETRAS.

LETRA A:

-----  
-----  
-----  
-----

LETRA R:

-----  
-----  
-----  
-----

### ATIVIDADE 4

ASSINALE NA GRELHA TODOS OS NÚMEROS 8.

2	5	8	9	7	4	2	3	6	8
7	4	6	8	1	3	5	6	8	6
1	3	7	2	4	8	5	0	2	1
2	4	8	6	3	0	8	1	8	2
4	7	6	2	1	8	5	3	0	9
8	3	5	7	0	9	8	1	8	2
7	0	1	9	8	2	6	2	9	4
5	8	2	9	1	7	8	1	3	8